



GLOBAL GLADIATORS™ © 1993 McDonald's Corporation.
The following are trademarks of McDonald's Corporation: The Golden Arches™,
Ronald McDonald™, Global Gladiators™, and Mick™ and Mack™.

© 1993 Virgin Games Ltd. All rights reserved.

Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises, Ltd.
Virgin Games Ltd. 338a Ladbroke Grove, London W10 5AH.



GLOBAL GLADIATORS

A FLASH TRASH BASH SMASH!

(WITH A DASH OF PANACHE!)

Strap on your Goo-Shooter and join Mick™ and Mack™, the Global Gladiators™, on a quest to neutralise the monsters of SLIME WORLD, THE MYSTICAL FOREST, TOXI-TOWN and ARCTIC WORLD. Tackle Tricky traps and collect Arches™ for a chance to earn mucho bonus points in the Bonus Game. Check out the bodacious backgrounds, the hundreds of awesome animation frames, and the most spacious sound around.

VIRGIN GAMES PRESENTS



Copyright © 1993 Virgin Games Ltd

GLOBAL GLADIATORS

Original Design David Bishop

Amiga Code John Twiddy

Visuals Virgin Games Inc

Music Andrew Barnabas

UK Producer Matthew Spall

UK Software Manager Ian Mathias

Artwork & Design Co-ordinator Matthew Walker

This Manual Copy G Penn

This Manual Design, Layout Mick Lowe Design

COPYRIGHT NOTICE

The computer program and its associated documentation and materials are protected by National and International Copyright Laws. Storage of the computer program and its associated documentation and materials in a retrieval system, reproduction, translation, copying, hiring, lending, broadcasting and public performance are prohibited without the express written permission of Virgin Games Ltd. All rights of the author and owner are reserved worldwide. This program and its associated documentation and materials are sold according to Virgin Games Ltd's terms of trade and conditions of sale, copies of which are available on request.

Virgin Games Ltd, 338A Ladbroke Grove, London W10 5AH. Tel: (081) 960 2255. Fax: (081) 960 9900.

WELCOME!

Welcome to Global Gladiators. This manual has been produced to ensure that you get the very best out of this premium product. If you should find either the program or the documentation unsatisfactory in any way, do not hesitate to drop us a line detailing in full the reasons for your dissatisfaction. This will help us to avoid repeating any similar hiccups in the future. Opinions and complaints should be sent to The Project Manager, Global Gladiators, Virgin Games Software, 338A Ladbroke Grove, London W10 5AH.

EPILEPSY WARNING

WARNING: READ THIS BEFORE PLAYING GLOBAL GLADIATORS

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain light patterns of backgrounds on a television screen or while playing computer games may induce an epileptic seizure in these individuals. Certain conditions may induce undetected epileptic symptoms in persons who have no history of prior seizures of epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition, consult your physician prior to playing. If you experience any of the following symptoms while playing a computer game: dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation, any involuntary movement, or convulsions, IMMEDIATELY discontinue use and consult your physician before resuming play.

CAUTION!

Diskettes are magnetic media, just like cassette tapes. Do not expose diskettes to x-rays or intense magnetic fields as the data they hold will be erased. Do not attempt to 'back up' this data as it may be destroyed in the process.



ENGLISH CONTENTS

PACK CONTENTS	4
LOADING GLOBAL GLADIATORS	4
LOADING PROBLEMS	4
THE GLOBAL GLADIATORS TITLE SCREEN	5
THE OPTIONS SCREEN	5
MEET MICK 'N' MACK	6
MICK 'N' MACK'S GROOVY MOVES	6
WHAT YOU CAN EXPECT TO SEE DURING PLAY	7
COMPLETING A LEVEL	8
THE BONUS GAME	8
APPENDIX ONE: THOSE WILD WORLDS	9
APPENDIX TWO: COOL COLLECTIBLES	9
APPENDIX THREE: SPACIOUS SPECIALS	10
APPENDIX FOUR: PLAYING ADVICE	10

PACK CONTENTS

Accompanying this manual inside this pack you should find two Global Gladiators program diskettes. We advise that these disks are 'write-protected' at all times by ensuring the black plastic tab in the corner of each disk is moved 'up' so a 'hole' is created.

LOADING GLOBAL GLADIATORS

Set up your computer as described in its instruction manual. If your computer is turned on, turn it off. Wait for at least thirty seconds before turning on your computer again. This will remove any virus which may be present and so minimise the risk of infecting and possibly destroying your Global Gladiators disks.

Insert the Global Gladiators Disk 1 into the computer's internal disk drive. The program will load and run automatically. When you prompted to insert Disk 2, do so. The Global Gladiators Disk 2 must remain in the computer's internal disk drive at all times during play.

PLEASE NOTE

Global Gladiators cannot be installed on a compatible hard disk drive.

LOADING PROBLEMS

In the unlikely event that Global Gladiators fails to load, turn off your computer and remove any extraneous external peripherals such as printers (leave the monitor or television connected) before repeating the loading procedure.

If Global Gladiators still refuses to load then pop the faulty disk (not the packaging) into a suitably-sized jiffy bag or padded envelope along with your name and address. To aid our trouble-shooting department, please provide in as much detail as possible your equipment configuration (not forgetting any RAM expansion devices).

Send the package to: GLOBAL GLADIATORS REPLACEMENTS, Virgin Games Software Ltd, 338A Ladbroke Grove, London W10 5AH. Virgin Games Software Ltd will endeavour to replace the faulty disk within 28 days of its receipt.

PLAYING GLOBAL GLADIATORS

THE GLOBAL GLADIATORS TITLE SCREEN

After the Virgin Games Credits have been shown, the Global Gladiators Title Screen will be presented. You will see two options: 'START GAME' and 'OPTIONS'. Note that if no keys are pressed and the joystick is not moved in any way for approximately 15 seconds, the story of Mick and Mack will be presented. You will then be shown a demonstration of the Global Gladiators in action.

- Move the joystick shaft up or down to highlight an option.
- Press the firebutton to select the highlighted option.
- Press the firebutton to return to the Title Screen while the story or demonstration is being shown.

THE OPTIONS SCREEN

From here you can choose to control either the Mick or Mack character and more besides!

- Move the joystick shaft up or down to highlight an option.
- Press the firebutton to change or select the highlighted option.

DIFFICULTY : NORMAL

There are three levels of difficulty: 'EASY', 'NORMAL' and 'DIFFICULT'. These determine the number of Mick and Mack characters you will have to play with: 3, 4 or 5.

PLAY AS : MICK

Or you could play as Mack. Note that neither character has an advantage over the other.

MUSIC IS : ON

You can change this to 'OFF' if you do not wish to hear music during play.

SOUND FX ARE : ON

You can change this to 'OFF' if you do not wish to hear sound effects during play.

SOUND TEST

Select this if you wish to listen to all the sounds and music featured in Global Gladiators. You will be presented with a list of titles.

- Move the joystick shaft up or down to highlight the title of the sound effect or music to be played.

- Move the joystick shaft left or right to play the highlighted sound effect or music.
- Press the firebutton to return to the Options Screen.

Note that there are more titles below those shown on screen at first.

PRACTICE BONUS GAME

Practice makes perfect, and you need it if you are going to score the maximum possible points in the Bonus Game. For further details about the Bonus Game, see page 8.

EXIT

Select this to return to the Title Screen.

MEET MICK 'N' MACK!

Mick and Mack, the Global Gladiators, are simply the coolest of friends. During play, watch and listen out for their excellent expressions. Even when you aren't helping the Global Gladiators clean up these fantasy worlds on the Amiga, you can support their cause for a cleaner planet by ensuring you always put litter in its place. Respect is due for the environment.

MICK 'N' MACK'S GROOVY MOVES

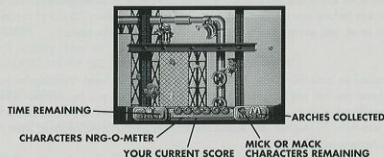
They can run, jump and fall any distance without getting hurt (though they might end temporarily dazed if they fall too far).

- Move the joystick shaft left or right to move Mick or Mack in those directions. Mick or Mack runs at three different speeds. The longer the joystick shaft is held left or right, the faster Mick or Mack runs in those directions.
- Move the joystick shaft up to make Mick or Mack jump straight up. The longer the joystick shaft is held up, the higher Mick or Mack jumps.
- Move the joystick shaft down when Mick or Mack is standing still to look at the scenery below.
- Press the firebutton to fire Mick or Mack's GooShooter in the direction he's facing.
- Press and hold the firebutton then move the joystick shaft down to fire the GooShooter in that direction.

Note that the GooShooter can be fired in any direction while Mick or Mack is in the air. A Global Gladiator can also be moved to determine where he will land.

WHAT YOU CAN EXPECT TO SEE DURING PLAY

The action takes place in the playfield which occupies the best part of the screen.



YOUR CURRENT SCORE

Mick and Mack are given points for neutralising Monsters, acquiring Cool Collectibles, touching Spacious Specials, collecting Arches and playing to win in the Bonus Game. If you can score more than 85,000 points, your new high score will be shown on Title Screen. C'mon! You can beat that! For every 100,000 points scored you are awarded an extra Mick or Mack character.

TIME REMAINING

If you fail to complete a Level before the time runs out, you lose a Mick or Mack character.

MICK OR MACK CHARACTERS

You start with 3, 4 or 5 depending on the level of DIFFICULTY chosen from the Options Screen. It's Game Over time if all your characters are lost through careless play.

characters NRG-O-METER

Each Mick or Mack character has energy which is represented by this meter. A small amount of energy is lost when Mick or Mack touches a Monster. A Mick or Mack character is lost when he has no more energy or he falls into slime or water.

ARCHES COLLECTED

Dotted throughout the Levels you will find different coloured Arches. Pick them up for points! The faster an Arch spins, the more points it's worth. And let's not forget: you must collect at least 30 Arches before you can leave the Level. If you can collect 75 out of a total of 100 Arches on a Level, you get to play the Bonus Game for even more points!

COMPLETING A LEVEL

You must collect at least 30 Arches before you can leave the Level. Waiting for you at the end of the Level you will see Ronald McDonald, ready to wave you by. Arches will then rain upon Mick or Mack. Collect as many as possible for extra points. If you reach the end of a Level with less than 30 Arches you won't see Ronald and will be informed that you need some more Arches. Jump to it!

THE BONUS GAME

It's fast! It's dizzying! It's the Bonus Game! Cans, bottles and newspapers fall from the sky. Pick up each piece of garbage and throw it into the correct recycling container for bonus points! The longer you last, the more points you are given for each piece of garbage you recycle. You may even get Continue Coins and extra characters! The Bonus Game ends if a can, bottle or newspaper settles on the ground, so don't let it happen! And don't try to catch the falling anvils either!

- Press the firebutton to throw a piece of garbage held by Mick or Mack straight up into the air.

HOLD IT!

- Press the 'P' key on the keyboard to freeze the action.
- Press the 'P' key on the keyboard while the action is frozen to resume play.

APPENDIX ONE: THOSE WILD WORLDS

There are four Worlds, each with three Levels. Some of the Monsters you will meet are shown here. Prepare yourself to defeat the Boss Monster at the end of the final Level!

SLIME WORLD

Beware of slippery slime and dissolving platforms.

SLIME-O-MATIC MK II • GOOBER • SQUEAK BEAK • SLIME PIG

MYSTICAL FOREST

Fox the fish and watch out for the falling log platforms as you bounce from limb to limb.

SNAPPY • BIZ 'E' BEAVER • AXL • SLICK • YUCKMOUTH

TOXI-TOWN

Mind the tumbling tyres as you cut through the industrial pollution choking the town.

HOT HEAD • JACK • THRASHCAN

ARCTIC WORLD

Outrun the oozing oil destroying the wildlife and find a way to save the world. And be careful on that ice - it's slippery!

FROSTY • YETI • SPLATTER BAT

APPENDIX TWO: COOL COLLECTIBLES

To help Mick and Mack through their adventure, collect the following items when you see them.

HEART Boosts Mick or Mack's energy to the max!

CLOCK Gives you more time to complete the Level.

1-UP Gives you an extra Mick or Mack character up to a maximum of nine.

CONTINUE COIN You are given a free Continue Coin when you play Global Gladiators from the very beginning, but you can always collect more! If you have a Continue Coin and lose all your Mick or Mack characters, you can continue play from the start of the World you last visited... but you won't have any Arches!

APPENDIX THREE: SPACIOUS SPECIALS

Some sections of the scenery have a special purpose which becomes evident when they are touched by Mick or Mack.

JET PIPES These are found on Slime World. Jump on one to fly high and jump off one to fly higher!

CONTINUE ARROW If you lose a Mick or Mack character and have at least one remaining, play will resume from the point where the Continue Arrow was touched instead of the start of the Level.

APPENDIX FOUR: PLAYING ADVICE

Quickly collect 16 Arches to receive a Cool Bonus.

Jump as often as possible. You may find invisible platforms.

Catch the falling garbage first in the Bonus Game. Even if you are holding a piece of garbage ready to be thrown into a container, throw it up, collect the falling garbage and then take care of any garbage bouncing on the ground.

To make the Goo shoot further... Fire the GooShooter when Mick or Mack is running at full speed then stop. The Goo should fly right across the screen!

Virgin Games reserves the right to make improvements in the product described in this manual, at any time and without notice. Virgin Games makes no warranties expressed or implied, with respect to this manual, its quality, merchantability or fitness for any particular purpose.



GLOBAL GLADIATORSTM © 1993 McDonald's Corporation.
The following are trademarks of McDonald's Corporation: The Golden ArchesTM,
Ronald McDonaldTM, Global GladiatorsTM, and MickTM and MackTM.

© 1993 Virgin Games Ltd. All rights reserved.

Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises, Ltd.
Virgin Games Ltd. 338a Ludbrooke Grove, London W10 5AH.

UNE AVENTURE HORS DU COMMUN!

Votre GooShooter (lance-glue) en bandoulière, rejoignez MickTM et MackTM, les Global GladiatorsTM. Leur mission consiste à neutraliser les monstres de SLIME WORLD (le Monde Vaseux), THE MYSTICAL FOREST (la Forêt Mystique), TOXI-TOWN (la Ville Toxi) et ARCTIC WORLD (le Monde Antarctique). Déjouez les pièges et ramassez les ArchesTM pour pouvoir empocher des tas de points de bonus dans le jeu bonus. Traversez les super décors et profitez des mille et une animations sensationnelles et du son le plus génial.

VIRGIN GAMES PRESENTE



Copyright © 1993 Virgin Games Ltd

GLOBAL GLADIATORS

Concept original: David Bishop

Programmation pour Amiga: John Twiddy

Graphismes: Virgin Games Inc

Musique: Andrew Barnabas

Producteur pour le R.U.: Matthew Spall

Directeur logiciel pour le R.U.: Ian Mathias

Coordinateur pour les graphismes et la conception: Matthew Walker

Manuel: G Penn

Conception et mise en page du manuel: Mick Lowe Design

COPYRIGHT

Ce logiciel, les documents et le matériel qui l'accompagnent sont protégés par les lois de copyright nationales et internationales. Le stockage de ce logiciel, de la documentation et du matériel qui l'accompagnent, dans un système de recherche est interdit. Il est également interdit de reproduire, traduire, copier, louer, prêter, diffuser ce produit, sans la permission expresse écrite de Virgin Games Ltd. Tous droits d'auteur et de propriété réservés dans le monde entier. Ce logiciel, les documents et le matériel qui l'accompagnent sont vendus selon les conditions de vente de Virgin Games Ltd, dont vous pouvez obtenir une copie si vous le désirez.

Virgin Games Ltd, 338A Ladbroke Grove, London W10 5AH, Angleterre. Tél: (+44) 81 960 2255. Fax: (+44) 81 960 9900.

BIENVENUE!

Bienvenue à Global Gladiators! Ce manuel a été écrit pour que vous puissiez profiter de ce produit au maximum. Si vous n'êtes pas satisfait de ce logiciel ou de la documentation, n'hésitez pas à nous écrire pour nous expliquer les raisons de votre mécontentement. Cela nous évitera de commettre les mêmes erreurs à l'avenir. Envoyez vos commentaires et critiques à: The Project Manager, Global Gladiators, Virgin Games Software, 338A Ladbroke Grove, London W10 5AH, Angleterre.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

AVERTISSEMENT: A LIRE AVANT DE JOUER A GLOBAL GLADIATORS.

Un très petit nombre de personnes risquent d'avoir des crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à certains motifs lumineux ou à des lumières clignotantes. L'exposition à certaines lumières ou arrière-plans sur un écran de télévision, ou pendant le jeu vidéo, risque de provoquer des crises épileptiques chez ces personnes. Certaines conditions peuvent provoquer des symptômes épileptiques non décelés, même chez les personnes qui n'ont jamais eu de crises d'épilepsie. Si vous, ou un membre de votre famille, êtes épileptique, consultez un médecin avant de jouer. Si vous présentez l'un des symptômes suivants en jouant à un jeu vidéo: vertiges, vue floue, clignotement des yeux ou contractions musculaires, perte de conscience, déséquilibre, mouvement involontaire, ou convulsions, arrêtez IMMEDIATEMENT l'utilisation et consultez votre médecin avant de reprendre le jeu.

ATTENTION!

Les disquettes sont des supports magnétiques, comme les cassettes. N'exposez pas les disquettes à des rayons X ou des champs magnétiques, car les données qu'elles contiennent pourraient être effacées. N'essayez pas de copier ces données car elles pourraient être détruites lors de ce processus.



TABLE DES MATIERES

CONTENU DE LA BOITE.....	14
CHARGER GLOBAL GLADIATORS.....	14
PROBLEMES DE CHARGEMENT.....	14
L'ECRAN TITRE DE GLOBAL GLADIATORS.....	15
L'ECRAN DES OPTIONS.....	15
FAITES CONNAISSANCE AVEC MICK ET MACK.....	16
DEPLACER MICK ET MACK.....	16
CE QUE VOUS VERREZ PENDANT LE JEU.....	17
TERMINER UN NIVEAU.....	18
LE JEU BONUS.....	18
ANNEXE 1: CES MONDES SAUVAGES.....	19
ANNEXE 2: LES SUPER OBJETS.....	19
ANNEXE 3: LES ELEMENTS SPECIAUX.....	20
ANNEXE 4: CONSEILS DE JEU.....	20

CONTENU DE LA BOITE

En plus de ce manuel, vous devriez trouver deux disquettes Global Gladiators. Nous vous conseillons de protéger ces disquettes contre l'écriture, en déplaçant le "petit carré noir" dans le coin, afin de faire apparaître un "trou".

CHARGER GLOBAL GLADIATORS

Installez votre ordinateur comme indiqué dans son manuel d'instructions. Si votre ordinateur est allumé, éteignez-le. Attendez au moins 30 secondes avant de l'allumer à nouveau. Cela éliminera tout virus potentiel et réduira ainsi le risque de contaminer et peut-être de détruire vos disquettes Global Gladiators.

Insérez la disquette 1 Global Gladiators dans le lecteur interne de l'ordinateur. Le programme se chargera et se lancera automatiquement. Insérez la disquette 2 quand on vous le demande. Ne retirez jamais la disquette 2 Global Gladiators du lecteur interne pendant le jeu.

REMARQUE

Global Gladiators ne peut pas être installé sur un disque dur compatible.

PROBLEMES DE CHARGEMENT

Si Global Gladiators ne se chargeait pas, ce qui est peu probable, éteignez votre ordinateur et débranchez tous les périphériques externes superflus, comme les imprimantes (laissez la télévision ou le moniteur branché), puis recommencez la procédure de chargement.

Si Global Gladiators ne se charge toujours pas, renvoyez-nous la disquette défectueuse (sans l'emballage) dans une enveloppe matelassée, avec votre nom et votre adresse. Pour aider notre service technique, décrivez aussi précisément que possible la configuration de votre équipement (sans oublier tout système d'extension de mémoire). Envoyez le tout à: GLOBAL GLADIATORS REPLACEMENTS, Virgin Games Software Ltd, 338A Ladbroke Grove, London W10 5AH, Angleterre. Virgin Games s'efforcera de remplacer la disquette défectueuse dans les 28 jours suivant la réception.

JOUER A GLOBAL GLADIATORS

L'ECRAN TITRE DE GLOBAL GLADIATORS

L'écran titre de Global Gladiators s'affichera après les crédits de Virgin Games. Il comporte deux options: "START GAME" (Commencer) et "OPTIONS".

Remarque: si vous n'appuyez sur aucune touche pendant approximativement 15 secondes, l'histoire de Mick et Mack sera présentée. Vous verrez ensuite une démo des Global Gladiators en action.

- Déplacez le joystick vers le haut ou le bas pour mettre une option en surbrillance.
- Appuyez sur le bouton Feu pour sélectionner l'option en surbrillance.
- Appuyez sur le bouton Feu pour retourner à l'écran titre pendant que l'histoire ou la démo est affichée.

L'ECRAN DES OPTIONS

Ici, vous pouvez choisir de contrôler Mick ou Mack, et bien plus encore!

- Déplacez le joystick vers le haut ou le bas pour mettre une option en surbrillance.
- Appuyez sur le bouton Feu pour modifier ou sélectionner l'option en surbrillance.

DIFFICULTE (DIFFICULTY): NORMALE (NORMAL)

Il existe trois niveaux de difficulté: "EASY" (FACILE), "NORMAL" et "DIFFICULT" (DIFFICILE). Cela détermine le nombre de Mick et Mack avec lequel vous jouerez: 3, 4 ou 5.

JOUER (PLAY AS): MICK

Où vous pouvez jouer Mack. Aucun des deux n'a d'avantage sur l'autre.

LA MUSIQUE EST (MUSIC IS): ACTIVEE (ON)

Vous pouvez désactiver la musique en sélectionnant "OFF", si vous ne voulez pas l'entendre quand vous jouez.

LES EFFETS SONORES SONT (SOUND FX ARE): ACTIVES (ON)

Vous pouvez désactiver les effets sonores en sélectionnant "OFF", si vous ne voulez pas les entendre quand vous jouez.

TEST SONORE (SOUND TEST)

Sélectionnez cette option pour écouter tous les effets sonores et la musique de Global Gladiators. Une liste de titres s'affichera.

- Déplacez le joystick vers le haut ou le bas pour mettre l'effet sonore ou la musique de

vos choix en surbrillance.

- Déplacez le joystick vers la droite ou la gauche pour jouer votre sélection.
- Appuyez sur le bouton Feu pour retourner à l'Ecran des Options.

Remarque: il y a plus de titres que ceux que vous pouvez voir à l'écran en une fois.

JEU BONUS: ENTRAÎNEMENT (PRACTICE BONUS GAME)

L'entraînement: il n'y a que ça de vrai! Et vous en aurez besoin si vous voulez marquer le nombre de points maximum lors du jeu bonus. Pour plus de détails sur le jeu bonus, voir p.8.

SORTIE (EXIT)

Sélectionnez cette option pour retourner à l'Ecran Titre.

FAITES CONNAISSANCE AVEC MICK ET MACK!

Mick et Mack, les Global Gladiators, sont tout simplement les amis les plus cool que vous puissiez avoir. Au cours du jeu, observez-les et écoutez-les avec attention. Même lorsque vous n'aidez pas les Global Gladiators™ à nettoyer ces mondes fantastiques sur votre Amiga, vous pouvez apporter votre support à leur cause, celle d'un monde plus propre, en mettant toutes vos ordures à l'endroit qui convient. L'environnement doit être respecté.

DEPLACER MICK ET MACK

Ils peuvent courir, sauter et tomber de n'importe quelle distance sans se faire mal; il se peut cependant qu'ils soient quelque peu étourdis s'ils tombent de trop haut.

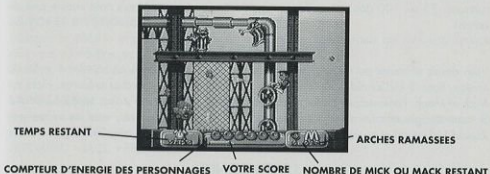
- Déplacez le joystick vers la gauche ou la droite pour déplacer Mick ou Mack dans l'une de ces directions. Mick et Mack se déplacent à trois vitesses différentes. Plus vous maintenez le joystick vers la gauche ou la droite, plus Mick et Mack se déplacent rapidement, dans la direction choisie.
- Déplacez le joystick vers le haut pour faire sauter Mick ou Mack. Plus vous maintenez le joystick dans cette position, plus Mick ou Mack saute haut.
- Déplacez le joystick vers le bas quand Mick ou Mack est immobile, pour qu'il regarde le paysage en-dessous.
- Appuyez sur le Bouton Feu pour activer le GooShooter de Mick ou de Mack, dans la direction à laquelle il fait face.
- Appuyez sur le Bouton Feu et maintenez-le enfoncé, puis déplacez le joystick vers le bas,

pour tirer avec le GooShooter dans cette direction.

Remarque: lorsqu'ils sont dans les airs, Mick et Mack peuvent tirer dans n'importe quelle direction avec leur GooShooter. Vous pouvez également déplacer un Global Gladiator pour déterminer son point d'atterrissage.

CE QUE VOUS VERREZ PENDANT LE JEU

L'action a lieu sur un terrain de jeu, occupant la plus grande partie de l'écran.



VOTRE SCORE

Mick et Mack reçoivent des points quand ils neutralisent des monstres, ramassent des Objets Cools, touchent des éléments spéciaux, ramassent des Arches et jouent au jeu bonus. Si vous réussissez à marquer plus de 85 000 points, votre nouveau meilleur score apparaîtra sur l'écran titre. Allez! Vous pouvez faire mieux que ça! A chaque fois que vous marquez 100 000 points, vous obtenez un personnage Mick ou Mack supplémentaire.

TEMPS RESTANT

Si vous ne parvenez pas à terminer un niveau dans le temps imparti, vous perdez un personnage Mick ou Mack.

PERSONNAGES MICK OU MACK

Vous commencez avec 3, 4 ou 5 personnages, selon le niveau de DIFFICULTE que vous avez choisi sur l'écran des options. Le jeu est terminé quand vous avez perdu tous vos personnages.

COMPTEUR D'ENERGIE DES PERSONNAGES

L'énergie de Mick ou Mack est représentée par un compteur. Si Mick ou Mack touche un monstre, il perd un peu de son énergie. Vous perdrez un Mick ou un Mack s'il n'a plus d'énergie, ou s'il tombe dans l'eau ou dans la vase.

ARCHES RAMASSEES

Vous apercevrez à tous les niveaux des arches colorées. Ramassez-les pour gagner des points! Plus une Arche tourne vite, plus elle vaut de points. Et n'oubliez pas que vous devez ramasser au moins 30 Arches pour pouvoir quitter le niveau. Si vous parvenez à en ramasser 75 sur 100 dans un niveau, vous pourrez jouer le jeu bonus pour encore plus de points!

TERMINER UN NIVEAU

Vous devez ramasser au moins 30 Arches avant de pouvoir quitter un niveau. A la fin du niveau, Ronald McDonald vous attend, prêt à vous secouer. Les Arches pleuvront alors sur Mick et Mack. Ramassez-en autant que possible pour marquer des points supplémentaires. Si vous atteignez la fin d'un niveau sans les 30 Arches nécessaires, vous ne verrez pas Ronald McDonald et on vous dira que vous avez besoin de plus d'Arches. Allez-y!

LE JEU BONUS

C'est un jeu rapide, à vous donner le vertige! C'est le Jeu Bonus! Des boîtes, des bouteilles et des journaux tombent du ciel. Ramassez-les et jetez-les dans le container de recyclage approprié pour obtenir des points de bonus! Plus vous résistez longtemps, plus vous gagnez de points par objet recyclé. Il se peut même que vous obteniez des "Continues" et des personnages supplémentaires! Le Jeu Bonus prend fin si une boîte, une bouteille, ou un journal tombe au sol, alors évitez que cela n'arrive! Et n'essayez pas non plus d'attraper les enclumes qui tombent du ciel!

- Appuyez sur le Bouton Feu pour que Mick ou Mack lance un de ses détritres en l'air.

PAUSE!

- Pour geler l'action, appuyez sur la touche "P".
- Pour reprendre le jeu interrompu, appuyez à nouveau sur la touche "P".

ANNEXE UN: CES MONDES SAUVAGES

Il existe quatre mondes comportant chacun trois niveaux. Vous trouverez ci-dessous quelques-uns des monstres que vous rencontrerez pendant le jeu. Préparez-vous à affronter le Monstre suprême à la fin du dernier niveau.

LE MONDE VASEUX

Faites attention à la vase glissante et aux plates-formes qui se volatilisent.
SLIME-O-MATIC MK II • GOOBER • SQUEAK BEAK • SLIME PIG

LA FORET MYSTIQUE

Trompez le poisson et prenez garde aux morceaux de plates-formes qui tombent, lorsque que vous vous balancez de branche en branche.
SNAPPY • BIZ 'E' BEAVER • AXL • SLICK • YUCKMOUTH

LA VILLE TOXI

Prenez garde aux pneus qui dégringolent pendant que vous essayez de traverser la pollution industrielle qui asphyxie la ville.
HOT HEAD • JACK • THRASHCAN

LE MONDE ANTARCTIQUE

Distancez la marée noire qui se propage, détruisant la faune sauvage sur son passage, et essayez de trouver un moyen pour sauver le monde. Attention, la glace ça glisse!
FROSTY • YETI • SPLATTER BAT

ANNEXE DEUX: LES SUPER OBJETS

Pour aider Mick et Mack au cours de leurs aventures, ramassez les objets suivants lorsque vous les verrez:

CCEUR: donne un maximum d'énergie à Mick et Mack!

HORLOGE: vous aurez plus de temps pour terminer ce niveau.

1-UP: vous donne un personnage Mick ou Mack supplémentaire, le maximum étant neuf.

"CONTINUE": vous obtenez un "Continue" quand vous jouez à Global Gladiators depuis le début, mais vous pouvez en ramasser d'autres! Si vous avez un "Continue" et que vous perdez tous vos personnages Mick ou Mack, vous pouvez continuer à jouer à partir du début du dernier Monde que vous avez visité... mais, vous n'aurez pas d'Arches!

ANNEXE TROIS: LES ELEMENTS SPECIAUX

Certaines parties du paysage ont une utilisation particulière; Mick et Mack n'ont qu'à les toucher pour la découvrir.

LES TUYAUX A REACTION: vous les trouvez dans Slime World. Sautiez sur l'un d'entre eux pour vous élever haut dans les airs, puis élanchez-vous pour voler encore plus haut!
FLECHE DE CONTINUITE: si vous perdez un Mick ou un Mack, et qu'il vous en reste au moins un, le jeu reprendra à l'endroit où vous avez touché la Flèche, et non au début du niveau.

ANNEXE QUATRE: CONSEILS DE JEU

Empressez-vous de ramasser 16 arches pour recevoir un Super Bonus.

Sautiez aussi souvent que possible; il se peut que vous trouviez des plates-formes invisibles.

Dans le Jeu Bonus, attrapez d'abord les détritux qui tombent; si vous avez un détritux à la main, lancez-le en l'air, attrapez celui qui tombe, puis occupez-vous de ceux qui rebondissent sur le sol.

Pour augmenter la puissance de votre GooShooter, tirez lorsque Mick ou Mack court à sa vitesse maximum, puis faites-le s'arrêter. Le Goo traversera l'écran à toute vitesse!



Global Gladiators™ © 1993 McDonald's Corporation.

Les noms suivants sont des marques de McDonald's Corporation: The Golden Arches™, Ronald McDonald™, Global Gladiators™, et Mick™ et Mack™.

© 1993 Virgin Games Ltd. Tous droits réservés.

Virgin est une marque déposée de Virgin Enterprises, Ltd.

Virgin Games Ltd. 338A Ladbroke Grove, London W10 5AH, Angleterre.

Ein Mick-Mack-Hickhack! (Heckmeck!)

Nimm deine Schleimschleuder, und schließ dich Mick™ und Mack™ an, den *Global Gladiators*™, um die Monster von Slime World™, The Mystical Forest™ (dem Zauberwald), Toxi-Town™ und Arctic World™ (der arktischen Welt) zu bekämpfen. Umgehe die hinterlistigen Fallen, und sammle Arches™, um die tollen Bonuspunkte im Bonusspiel gewinnen zu können. Sieh dir die super Hintergrundbilder an, mit Hunderten von atemberaubenden Animationen und genialen Soundeffekten!

VIRGIN GAMES PRÄSENTIERT



Copyright © 1993 Virgin Games Ltd.

Global Gladiators

Originaldesign: David Bishop

Amiga-Code: John Twiddy

Grafiken: Virgin Games Ltd.

Musik: Andrew Barnabas

Produktion für GB: Matthew Spall

Software-Leitung in GB: Ian Mathias

Koordinator für künstlerische Gestaltung und Design: Matthew Walker

Handbuchtext: G. Penn

Handbuchdesign und Layout: Mick Lowe Design

COPYRIGHT

Dieses Programm und das dazugehörige Begleitmaterial sind gesetzlich durch nationales und internationales Urheberrecht geschützt. Ohne die ausdrückliche Genehmigung von Virgin Games Ltd. ist es strengstens untersagt, das Handbuch oder die Software zu kopieren, reproduzieren, modifizieren, übertragen, entleihen, verleihen, übersetzen oder öffentlich aufzuführen. Alle Rechte des Autors und des Eigentümers sind weltweit vorbehalten. Dieses Programm und die dazugehörige Literatur werden entsprechend den Handels- und Lieferbedingungen von Virgin Games Ltd. verkauft, die auf Anforderung bei uns erhältlich sind.

Virgin Games Ltd., 33A Ladbroke Grove, London W10 5AH, GB.
Tel.: +44 (0)81 960 2255, Fax: +44 (0)81 960 9900.

WILLKOMMEN!

Willkommen bei *Global Gladiators*! Dieses Handbuch garantiert, daß du das Beste aus diesem Spitzenspiel herausholst. Solltest du mit dem Programm oder der Literatur nicht zufrieden sein, dann teile uns bitte schriftlich den Grund dafür mit, damit wir das Übel abbestellen können und Fehler in zukünftigen Ausgaben nicht mehr auftreten. Meinungen und Beschwerden über das Produkt solltest du an die folgende Adresse richten:

The Project Manager, *Global Gladiators*, Virgin Games Software, 33A Ladbroke Grove, London W10 5AH, GB.

EPILEPSIE-WARNUNG

Warnung: Vor dem Spielen von Global Gladiators gut durchlesen!

Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt sind, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder bestimmte Videosoftware spielen. Falls Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie Ihren Arzt auf, bevor Sie Videospiele betreiben. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Sollte bei Ihnen eines der folgenden Symptome, wie veränderte Sehkraft, Muskelzuckungen, jegliche Art von unkontrollierten Bewegungen, Bewußtseinsverlust, Desorientierung, Schwindelgefühl und/oder Krämpfe auftreten, so brechen Sie das Spiel SOFORT ab, und suchen Sie einen Arzt auf.

VORSICHT!

Disketten sind, ähnlich wie Kassetten, magnetische Speichermedien. Setzen Sie sie daher keinen Röntgenstrahlen oder starken Magnetfeldern aus, da sonst die Daten gelöscht werden. Die Daten dieser Diskette sollten nicht auf einer anderen gesichert werden, denn es besteht die Gefahr, daß diese während des Kopierens gelöscht werden.



INHALT

PACKUNGSINHALT	24
LADEN VON GLOBAL GLADIATORS	24
PROBLEME BEIM LADEN	24
DER TITELBILDSCHIRM	25
DER OPTIONENBILDSCHIRM	25
MICK UND MACK STELEN SICH VOR	26
DIE IRREN BEWEGUNGEN VON MICK UND MACK	26
WAS DICH BEIM SPIELEN ERWARTET	27
EINEN LEVEL ABSCHLIESSEN	28
DAS BONUSPIEL	28
ANHANG EINS: DIE WILDEN WELTEN	29
ANHANG ZWEI: COOLE SAMMELGEGENSTÄNDE	30
ANHANG DREI: SPEZIALSTELLEN	30
ANHANG VIER: SPIELTIPS	30

PACKUNGSMATERIAL

Außer diesem Handbuch solltest du in dieser Packung noch zwei Global Gladiators-Programmdisketten finden. Wir empfehlen, diese Disketten vor unbeabsichtigtem Überschreiben zu schützen, indem du den kleinen schwarzen Plastikverschluss nach oben schiebst, so daß eine kleine Öffnung sichtbar wird.

LADEN VON GLOBAL GLADIATORS

Stelle deinen Computer ein, wie im Handbuch beschrieben. Ist er eingeschaltet, dann schalte ihn zunächst aus. Warte mindestens dreißig Sekunden, bevor du ihn wieder einschaltest. Damit werden eventuell vorhandene Viren unschädlich gemacht, und das Risiko einer Infektion deiner Spieldisketten wird reduziert.

Lege die Global Gladiators-Diskette 1 in das interne Laufwerk ein. Das Programm wird daraufhin automatisch geladen und gestartet. Lege nach der entsprechenden Aufforderung Diskette 2 ein. Diese Diskette muß während des Spiels im internen Laufwerk bleiben.

BITTE BEACHTEN!

Global Gladiators kann nicht auf der Festplatte installiert werden, auch nicht, wenn diese kompatibel ist.

PROBLEME BEIM LADEN

Solltest du Global Gladiators nicht laden können (was höchst unwahrscheinlich ist), schalte den Computer aus, und entferne alle überflüssigen externen Geräte, wie z.B. Drucker. Der Monitor oder das Fernsehgerät müssen angeschlossen bleiben. Wiederhole nun den Ladevorgang.

Kannst du Global Gladiators immer noch nicht laden, dann stecke die fehlerhafte Diskette (nicht die gesamte Packung!) mit deinem Namen und deiner Adresse in einen gefütterten Umschlag der entsprechenden Größe. Um unseren Mitarbeitern die Arbeit zu erleichtern, solltest du ihnen außerdem möglichst viele Informationen zu deiner Computerausrüstung und Konfiguration (vergib nicht die RAM-Erweiterungen) mitteilen.

Unsere Adresse: GLOBAL GLADIATORS REPLACEMENTS, Virgin Games Software Ltd, 33A Ladbroke Grove, London W10 5AH, GB. Virgin Games Software Ltd wird versuchen, die fehlerhafte Diskette innerhalb von 28 Tagen ab Empfangsdatum zu ersetzen.

DAS SPIEL

DER TITELBILDSCHIRM

Im Anschluß an das Mitarbeiterverzeichnis von Virgin Games erscheint der Titelschirm von Global Gladiators mit den beiden folgenden Optionen: "START GAME" (Spiel starten) und "OPTIONS" (Optionen). Wenn du während der folgenden 15 Sekunden weder die Tasten betätigst noch den Joystick bewegst, erscheint die Geschichte von Mick und Mack. Anschließend siehst du eine Demonstration der Global Gladiators in Aktion.

- Ziehe den Joystick nach oben oder unten, um eine Option zu markieren.
- Drücke den Feuerknopf, um die markierte Option zu wählen.
- Drücke den Feuerknopf, um zum Titelschirm zurückzukehren, während die Geschichte oder die Demonstration gezeigt wird.

DER OPTIONENBILDSCHIRM

Von hier aus kannst du wählen, ob du Mick oder Mack steuern möchtest, und vieles andere!

- Ziehe den Joystick nach oben oder unten, um eine Option zu markieren.
- Drücke den Feuerknopf, um die markierte Option zu wählen.

DIFFICULTY: NORMAL

(Schwierigkeitslevel: Normal)

Es gibt drei Schwierigkeitslevels: "Easy" (Leicht), "Normal" und "Difficult" (Schwierig). Damit wird festgelegt, mit wie vielen Mick- oder Mack-Figuren du spielst: 3, 4 oder 5.

PLAY AS: MICK

(Spiele als: Mick) Du könntest auch Mack spielen. Beachte aber, daß keine der Figuren irgendwelche Vorteile hat.

MUSIC IS: ON

(Musik ist EINGESCHALTET)

Eingeschaltet! Du kannst sie auch ausschalten ("Off"), wenn du während des Spiels keine Musik hören willst.

SOUND FX ARE: ON

(Soundeffekte sind: Eingeschaltet)

Du kannst sie auch ausschalten ("Off"), wenn du während des Spiels keine Soundeffekte hören willst.

SOUND TEST

[Sound- und Musikauswahl]

Wähle diese Option, wenn du bestimmte Sound- oder Musiksequenzen aus Global Gladiators anhören möchtest. Du erhältst dann eine Liste aller Titel.

- Ziehe den Joystick nach oben oder unten, um den Titel zu markieren, den du hören möchtest.
 - Ziehe den Joystick nach links oder rechts, um den Titel zu spielen.
 - Betätige den Feuerknopf, um wieder zum Optionenbildschirm zurückzukehren.
- Beachte, daß es mehr Titel gibt, als zunächst in der Liste angezeigt werden.

PRACTICE BONUS GAME (BONUSSPIEL ÜBEN)

Übung macht den Meister, und ein solcher muß du sein, wenn du die Höchstpunktzahl im Bonusspiel erreichen willst. Weitere Informationen zum Bonusspiel findest du auf Seite 8.

EXIT [VERLASSEN]

Mit dieser Option kehrst du zum Titelsbildschirm zurück.

MICK UND MACK STELLEN SICH VOR!

Mick und Mack, die Global Gladiators, sind echt die allercoolsten Freunde. Achte beim Spielen auf die genialen Sprüche und Grimassen der beiden. Selbst wenn du den Global Gladiators auf dem Amiga nicht dabei helfen kannst, unseren Planeten vom Müll zu befreien, kannst du dennoch ihre Aktion "Halte deine Umwelt sauber!" unterstützen, indem du Abfälle immer dorthin bringst, wo sie hingehören. Das sind wir unserer Umwelt schuldig!

DIE IRREN BEWEGUNGEN VON MICK UND MACK

Die beiden können rennen, springen und aus jeder Höhe abstürzen, ohne sich zu verletzen. (Nach einem Sturz aus extremer Höhe können sie allerdings für kurze Zeit etwas benommen sein.)

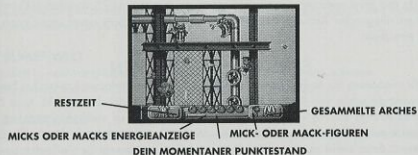
- Ziehe den Joystick nach rechts oder links, um Mick und Mack in die entsprechende Richtung zu bewegen. Die beiden können in drei verschiedenen Geschwindigkeiten laufen. Je länger der Joystick links oder rechts festgehalten wird, desto schneller rennen Mick oder Mack in die jeweilige Richtung.
- Ziehe den Joystick nach oben, um Mick oder Mack hochspringen zu lassen. Je länger du den Stick dort festhältst, desto höher springen sie.
- Ziehst du den Joystick nach unten, während Mick und Mack still stehen, dann kannst du sie die Umgebung betrachten lassen.
- Drücke den Feuerknopf, und Mick oder Mack schießen mit der Schleimschleuder in ihre jeweilige Blickrichtung.

- Halte den Feuerknopf gedrückt und ziehe dann den Joystick nach unten, um mit der Schleimschleuder in die entsprechende Richtung zu schießen.

Denk daran, daß die Schleimschleuder in jede Richtung schießen kann, während Mick und Mack sich in der Luft befinden. Du kannst auch bestimmen, wo der Global Gladiator landen soll, indem du ihn in der Luft bewegst.

WAS DICH BEIM SPIELEN ERWARTET

Das Geschehen findet auf einem Spielfeld statt, das den größten Teil des Bildschirms einnimmt.



DEIN MOMENTANER PUNKTESTAND

Mick und Mack erhalten Punkte, wenn sie Monster unschädlich machen, coole Sammelgegenstände aufheben, Spezialstellen berühren, Arches sammeln und das Bonusspiel gewinnen. Gelingt es dir, mehr als 85.000 Punkte zu erreichen, dann erscheint dein neuer Highscore auf dem Titelsbildschirm. Also nichts wie ran! Ein Kinderspiel! Für je 100.000 Punkte erhältst du Verstärkung von einem weiteren Mick oder Mack.

RESTZEIT

Gelingt es dir nicht, einen Level in der vorgegebenen Zeit zu beenden, dann verlierst du eine Mick- oder Mack-Figur.

MICK- ODER MACK-FIGUREN

Du beginnst mit 3, 4 oder 5 Figuren, je nachdem, welchen Schwierigkeitslevel (Difficulty) du vom Optionenbildschirm gewählt hast. Das Spiel ist zu Ende (Game Over), wenn du aus Unachtsamkeit alle Figuren verloren hast.

MICKS ODER MACKS ENERGIEANZEIGE

Jede Mick- oder Mack-Figur besitzt Energie, die in der kleinen Anzeige abgelesen werden kann. Wenn Mick oder Mack ein Monster berühren, dann verlieren sie etwas von ihrer Energie. Fällt eine Mick- oder Mack-Figur in Schleim oder Wasser, oder hat sie keine Energie mehr, dann verlierst du sie.

GESAMMELTE ARCHES

Überall verstreut in den "Welten" wirst du McDonalds-Bögen in verschiedenen Farben finden. Heb sie auf, denn sie bringen Punkte! Je schneller ein Bogen herumwirbelt, desto mehr Punkte ist er wert. Und vergiß nicht: Du mußt mindestens dreißig Arches sammeln, bevor du den Level verlassen kannst. Gelingt es dir, mindestens 75 von den 100 in jedem Level herumliegenden Arches einzusammeln, kannst du im Bonusspiel sogar noch mehr Punkte erreichen!

EINEN LEVEL ABSCHLIESSEN

Du mußt mindestens 30 Arches sammeln, bevor du den Level verlassen kannst. Am Ende des Levels wirst du schon von Ronald McDonald erwartet, der dich heranwinkt. Kurz darauf regnet es Arches nur so vom Himmel herunter. Sammle so viele du kannst auf, um Extrapunkte zu gewinnen. Ist es dir während des Spiels nicht gelungen, die dreißig Arches aufzulesen, dann siehst du Ronald nicht und erhältst stattdessen die Aufforderung, mehr Arches zu suchen. Halt dich also ran!

DAS BONUSSPIEL

Das Bonusspiel ist so rasend schnell, daß dir dabei schwindlig wird! Dosen, Flaschen und Zeitungen fallen vom Himmel. Heb sie auf, und wirf sie in den entsprechenden Recycling-Container. Das bringt Bonuspunkte! Je länger du durchhältst, desto mehr Punkte erhältst du für jeden Gegenstand, den du recyclest! Du kannst sogar Fortsetzungsmünzen oder Hilfskräfte kriegen, wenn du fleißig bist! Das Bonusspiel endet, wenn eine Flasche oder Zeitung auf den Boden fällt. Paß also auf, daß das nicht passiert! Und versuche bloß nicht, die herunterfallenden Ambosse zu fangen!

- Drücke den Feuerknopf, um den Müll, den Mick oder Mack in der Hand halten, hoch in die Luft zu werfen.

STOP!

- Drücke die P-Taste, um das Spiel zu unterbrechen.
- Drücke die P-Taste, um das unterbrochene Spiel wieder aufzunehmen.

ANHANG EINS: DIE WILDEN WELTEN

Es gibt vier Welten mit jeweils drei Levels. Ein paar der Monster, mit denen du es zu tun kriegst, kannst du hier bewundern. Stell dich schon mal darauf ein, daß du den Monsterboss am Ende des letzten Levels bekämpfen mußt.

DIE "SLIME"-WELT

Nimm dich in acht vor glitschigem "Slime" und Plattformen, die sich auflösen.
SLIME-O-MATIC MK II • GOOBER • SQUEAK BEAK • SLIME PIG

DER ZAUBERWALD

Trickse die Fische aus, und nimm dich in acht vor herunterfallenden Balken-Plattformen, während du von Ast zu Ast hüpfst.
SNAPPY • BIZ 'E' BEAVER • AXI • SLICK • YUCKMOUTH

TOXI-TOWN

Achte auf die herumwirbelnden Reifen, während du dich durch die industrielle Umweltverschmutzung kämpfst, die die Stadt zu ersticken droht.
HOT HEAD • JACK • THRASHCAN

DIE ARKTISCHE WELT

Du mußt den Ölteppich, der die Tierwelt zerstört, einholen und einen Weg finden, die Erde zu retten. Sei aber vorsichtig auf dem Eis - du könntest ausrutschen!
FROSTY • YETI • SPLATTER BAT

ANHANG ZWEI: COOLE SAMMELGEGENSTÄNDE

Siehst du einen der folgenden Gegenstände, dann sammle ihn ein, um Mick und Mack bei ihrem Abenteuer zu helfen.

HERZ Damit wird Micks oder Macks Energielevel auf das Maximum angehoben.

UHR Die Uhr gibt dir mehr Zeit, um den Level zu beenden.

1-UP Du erhältst eine Mick- oder Mack-Figur zusätzlich, kannst aber nicht mehr als neun riegen.

FORTSETZUNGSMÜNZE Du bekommst eine Fortsetzungsmünze umsonst, wenn du Global Gladiators ganz von vorn spielst. Doch auch während des Spiels kannst du die Münzen einsammeln! Solltest du alle Mick- und Mack-Figuren verlieren, dann kannst du mit dieser Fortsetzungsmünze das Spiel in der Welt neu beginnen, die du zuletzt besucht hast. Allerdings mußt du alle Arches nochmal einsammeln!

ANHANG DREI: SPEZIALSTELLEN

Einige Stellen in der Szenerie haben eine besondere Funktion, die dann deutlich wird, wenn Mick oder Mack diese Stellen berühren.

DÜSENROHRE Düsenrohre kannst du in der "Slime"-Welt finden. Springst du auf eines, dann kannst du höher fliegen.

FORTSETZUNGSPFEIL Verlierst du eine Mick- oder Mack-Figur, hast aber noch mindestens eine zur Verfügung, dann läuft das Spiel an der Stelle weiter, an der du den Fortsetzungspfeil berührt hast, und nicht am Anfang des Levels.

ANHANG VIER: SPIELTIPS

Sammle möglichst schnell 16 Arches, um einen "Coolbonus" zu erhalten.

Springe so oft wie möglich. Du könntest eine unsichtbare Plattform entdecken.

Fange im Bonusspiel zuerst den herunterfallenden Abfall auf. Selbst wenn du einen Gegenstand, der in den Abfalleimer gehört, in der Hand hältst, wirf ihn wieder in die Luft, fange zuerst den herunterfallenden Abfall auf, und kümmere dich dann um den Müll, der auf dem Boden herumhüpft.

Um die Reichweite der Schleimschleuder zu vergrößern, mußt du schießen, während Mick oder Mack mit voller Geschwindigkeit laufen, und dann die Figur anhalten. Auf diese Art schießt der Schleim quer über den Bildschirm!

Virgin Games behält sich das Recht vor, das in diesem Handbuch beschriebene Produkt jederzeit und ohne Vorankündigung zu verbessern. Virgin Games übernimmt keine ausdrückliche oder implizierte Garantie hinsichtlich der Qualität bzw. der Marktgängigkeit dieses Handbuchs oder seiner Eignung für einen bestimmten Zweck.



Global Gladiators™ © 1993 McDonald's Corporation.
The Golden Arches™, Ronald McDonald™, Global Gladiators™ und Mick™ und Mack™ sind Warenzeichen der McDonald's Corporation.
© 1993 Virgin Games Ltd. Alle Rechte vorbehalten.
Virgin ist ein eingetragenes Warenzeichen von Virgin Enterprises, Ltd.
Virgin Games Ltd., 338a Ladbroke Grove, London W10 5AH, GB.

UN'INCREDIBILE AVVENTURA!

Prendi il tuo GooShooter (Spara-gomma) e aiuta Mick™ e Mack™, i Global Gladiators™, a neutralizzare i Mostri di SLIME WORLD™, della MYSTICAL FOREST™, di TOXI-TOWN™ e di ARCTIC WORLD™. Supera le trappole ingegnose e raccogli gli Arches™ per poter riciclare i rifiuti e guadagnare un sacco di punti speciali nel Gioco dei Bonus. Fai attenzione ai fantastici sfondi di gioco, alle centinaia di fantastici frame di animazione e al più forte sonoro in circolazione!

VIRGIN GAMES PRESENTA



GLOBAL GLADIATORS
Copyright © 1993 Virgin Games Ltd

GLOBAL GLADIATORS

Design originale David Bishop

Programmazione Amiga John Twiddy

Immagini Virgin Games Inc

Musica Andrew Barnabas

Produttore Regno Unito Matthew Spall

Direttore del Software Regno Unito Ian Mathias

Coordinatore delle illustrazioni e del Design Matthew Walker

Manuale G Penn

Design e impaginazione Manuale Mick Lowe Design

DIRITTI D'AUTORE

Questo programma, i suoi materiali e documentazioni sono protetti dalle leggi Nazionali ed Internazionali sui diritti d'autore. Senza un permesso scritto della Virgin Games Ltd, sono strettamente proibiti: la memorizzazione del programma e delle relative documentazioni e materiali in un sistema di recupero, la riproduzione, la traduzione, l'imitazione, il prestito, la diffusione e l'esibizione pubblica. Tutti i diritti dell'autore e del proprietario sono riservati in tutto il mondo. Questo programma e le relative documentazioni e materiali sono venduti secondo le condizioni di commercio e vendita della Virgin Games Ltd, le cui copie sono disponibili su richiesta.

Virgin Games Ltd, 338A Ladbroke, London W10 5AH, Tel: (081) 960 2255. Fax: (081) 960 9900

BENVENUTO!

Benvenuto a Global Gladiators. Questo manuale è stato ideato per assicurare che tu possa sfruttare al meglio questo prodotto. Se non sarai soddisfatto del programma o della documentazione inclusa, non esitare a scriverci le ragioni della tua insoddisfazione. Questo ci aiuterà ad evitare di ripetere simili errori in futuro. Opinioni e lamentele dovrebbero essere spedite a The Project Manager, Global Gladiators, Virgin Games Software, 338A Ladbroke, London W10 5AH.

AVVERTENZA PER GLI EPILETTICI

ATTENZIONE: LEGGERE LE SEGUENTI ISTRUZIONI PRIMA DI GIOCARE A GLOBAL GLADIATORS

Un ristretto numero di persone può subire attacchi epilettici in seguito all'esposizione a certi schemi di luci intermittenti e chiare. Pertanto l'esposizione a luci intermittenti e chiare, durante la visione di programmi TV oppure di gioco, espone queste persone al rischio di attacchi epilettici. Certe situazioni possono indurre attacchi epilettici impercettibili anche in persone non classificate epilettiche. Se voi o un membro della vostra famiglia soffrite di epilessia, prima di giocare consultate un medico. Se durante il gioco provate uno dei seguenti sintomi: vertigini, alterazioni della vista, contrazioni agli occhi o ai muscoli, perdita di coscienza o dell'orientamento, movimenti involontari, convulsioni, smettete SUBITO di giocare e, prima di riprendere, consultate un medico.

ATTENZIONE!

I dischetti, come le cassette, sono oggetti magnetici. Non esporre i dischetti a raggi x o ad intensi campi magnetici, perché i dati che vi sono contenuti verranno cancellati. Non tentare di fare una copia di questi dati perché potrebbero venire distrutti nel corso di questo procedimento.

GLOBAL GLADIATORS

INDICE

CONTENUTO DELLA CONFEZIONE	35
COME CARICARE GLOBAL GLADIATORS	35
PROBLEMI DI CARICAMENTO	35
LA VIDEATA DI TESTA DI GLOBAL GLADIATORS	36
LA VIDEATA DELLE OPZIONI	36
INCONTRARE MICK E MACK	37
MOVIMENTI SUPER DI MICK E MACK	37
CHE COSA TI ASPETTA NEL GIOCO	38
TERMINARE UN LIVELLO	39
IL GIOCO DEI BONUS	39
APPENDICE UNO: QUEI MONDI SELVAGGI	39
APPENDICE DUE: OGGETTI SUPER	40
APPENDICE TRE: SPACIOUS SPECIALS (GRANDI SPECIAL)	40
APPENDICE QUATTRO: CONSIGLI PER GIOCARE	41

CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

All'interno della confezione, assieme a questo manuale, dovresti trovare due dischetti di programma di Global Gladiators. Ti consigliamo di mantenere questi dischetti "protetti contro la scrittura", posizionando la linguetta di plastica nera nell'angolo di ciascun disco verso l'alto, in modo da creare un "buco".

COME CARICARE GLOBAL GLADIATORS

Allestisci il computer come descritto nel manuale di istruzioni. Se il computer è acceso, spegnilo. Aspetta almeno trenta secondi prima di accendere di nuovo il computer. In questo modo rimuoverai gli eventuali virus presenti e minimizzerai il rischio di infezione e la possibilità di distruggere i dischetti di Global Gladiators.

Inserisci il Dischetto 1 di Global Gladiators nell'unità a disco interna del computer. Il programma si caricherà e girerà automaticamente. Al sollecito, inserisci il Dischetto 2. Il Dischetto 2 di Global Gladiators deve rimanere sempre nell'unità a disco interna del computer nel corso del gioco.

IMPORTANTE

Global Gladiators non può essere installato su un'unità rigida compatibile.

PROBLEMI DI CARICAMENTO

Nel caso raro in cui Global Gladiators non riuscisse a caricarsi, spegni il computer e rimuovi tutte le periferiche esterne estranee, come la stampante (lascia collegati il monitor o la televisione) prima di ripetere il procedimento di caricamento.

Se Global Gladiators non si dovesse caricare, metti il dischetto difettoso (senza confezione) in una busta imbotita con il tuo nome ed indirizzo. Per aiutare il dipartimento di localizzazione guasti, ti preghiamo di fornire il maggior numero possibile di informazioni sulla configurazione del tuo equipaggiamento (non ti dimenticare gli apparecchi di espansione della RAM).

Spedisci il pacchetto a: GLOBAL GLADIATORS REPLACEMENTS, Virgin Games Software Ltd, 338A Ladbroke Grove, London W10 5AH. La Virgin Games Software Ltd cercherà di sostituire il dischetto difettoso entro 28 giorni dal ricevimento.

GIOCARRE A GLOBAL GLADIATORS

LA VIDEATA DI TESTA DI GLOBAL GLADIATORS

Dopo che sono stati mostrati i Titoli della Virgin Games, verrà presentata la Videata di testa di Global Gladiators. Vedrai due opzioni: "START GAME" (INIZIARE A GIOCARE) e "OPTIONS" (OPZIONI). Ricorda che se non premerai nessun tasto e il joystick non verrà mosso per circa 15 secondi, ti verrà presentata la storia di Mick e Mack e quindi una dimostrazione dei Global Gladiators in azione.

- Sposta il joystick in su o in giù per evidenziare un'opzione.
- Premi il pulsante del fuoco per selezionare l'opzione evidenziata.
- Premi il pulsante del fuoco per ritornare sulla Videata di testa mentre viene mostrata la storia o la dimostrazione.

LA VIDEATA DELLE OPZIONI

Da qui puoi scegliere se essere Mick o Mack e molte altre cose!

- Sposta il joystick in su o in giù per evidenziare un'opzione.
- Premi il pulsante del fuoco per cambiare o selezionare l'opzione evidenziata.

LIVELLO DI DIFFICOLTÀ: NORMALE

Ci sono tre livelli di difficoltà: "EASY" (FACILE), "NORMAL" (NORMALE) e "DIFFICULT" (DIFFICILE). Questi determinano il numero di Mick e Mack con i quali dovrai giocare: 3, 4 o 5.

GIOCARE COME MICK

Oppure potrai giocare come Mack. Nota che nessuno dei due personaggi è avvantaggiato sull'altro.

MUSICA ATTIVATA (ON)

Puoi spegnerla (OFF) se preferisci non sentire la musica durante il gioco.

SONORO FX ATTIVATO (ON)

Puoi spegnerlo (OFF) se preferisci giocare senza gli effetti sonori.

COLLAUDO DEL SUONO

Seleziona questa opzione se desideri ascoltare tutti gli effetti sonori e la musica previsti in Global Gladiators. Ti verrà presentata una lista dei titoli.

- Sposta il joystick in su o in giù per evidenziare il titolo dell'effetto sonoro o della musica

che intendi utilizzare.

- Sposta il joystick a sinistra o a destra per evidenziare l'effetto sonoro o la musica.
- Premi il pulsante del fuoco per ritornare alla Videata delle opzioni.

Nota che ci sono degli altri titoli sotto quelli che vengono mostrati sulla videata.

FAR PRATICA NEL GIOCO DEI BONUS

La perfezione si raggiunge con la pratica. E ne avrai bisogno se intendi fare il massimo dei punti possibile nel Gioco dei Bonus. Per ulteriori particolari sul Gioco dei Bonus, vedi pagina 8.

USCITA

Selezionala e ritornerai alla Videata di testa.

INCONTRARE MICK E MACK

Mick e Mack, the Global Gladiators, sono semplicemente gli amici più geniali. Nel corso del gioco, osserva e ascolta le loro espressioni originali. Anche quando non stai aiutando i Global Gladiators a ripulire questi mondi fantastici sull'Amiga, potrai sostenere la loro causa per un mondo più pulito assicurandoti di mettere i rifiuti al posto giusto. L'ambiente deve essere rispettato.

MOVIMENTI SUPER DI MICK E MACK

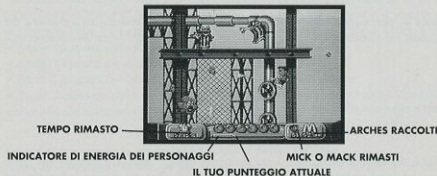
Possono correre, saltare e cadere da qualsiasi altezza senza farsi del male (sebbene possano rimanere temporaneamente storditi se cadono da troppo alto).

- Sposta il joystick a sinistra o a destra per muovere Mick o Mack nelle relative direzioni. Sia Mick che Mack corrono a tre diverse velocità. Più a lungo tieni premuto il joystick a destra o a sinistra, più velocemente Mick o Mack correrà in queste direzioni.
- Sposta il joystick in su per far saltare Mick o Mack in alto. Più a lungo terrai premuto il joystick, più alto sarà il salto effettuato da Mick o Mack.
- Sposta il joystick in giù, quando Mick o Mack è fermo in piedi per guardare il paesaggio che si trova sotto di lui.
- Premi il pulsante del fuoco per far sparare con il GooShooter nelle direzioni in cui è rivolto Mick o Mack.
- Premi e tieni premuto il pulsante del fuoco, quindi muovi il joystick in giù per far sparare il GooShooter in quelle direzioni.

Nota che il GooShooter può sparare in tutte le direzioni, mentre Mick o Mack è in aria. Un Global Gladiator può essere spostato, inoltre, per determinare dove atterrerà.

CHE COSA TI ASPETTA NEL GIOCO

L'azione si svolge in un campo giochi che occupa la maggior parte della videata.



IL TUO PUNTEGGIO ATTUALE

Mick e Mack ricevono dei punti se neutralizzano i Mostri, prendono Oggetti Super (Cool Collectables), toccano gli Grandi Special (Spacious Specials), raccolgono gli Arches e vincono nel Gioco dei Bonus. Se riuscirai a segnare più di 85.000 punti, il tuo nuovo punteggio verrà mostrato sulla Videata di Testa. Forzai Puoi farcela! Per ogni 100.000 punti segnati ti verrà assegnato un Mick, o Mack, supplementare.

TEMPO RIMASTO

Se non riesci a completare un livello prima che il tempo sia finito, perderai uno dei tuoi personaggi.

MICK O MACK RIMASTI

Inizi con 3, 4 o 5 a seconda del livello di DIFFICULTY (DIFFICOLTA') scelto sulla Videata Opzioni. Il gioco terminerà se perderai tutti i tuoi personaggi.

INDICATORE DI ENERGIA DEI PERSONAGGI

Ogni Mick o Mack ha un'energia che viene rappresentata da questo indicatore. Quando Mick o Mack toccherà un Mostro perderà un po' di energia. Perderai un personaggio quando questo non avrà più energia o cadrà nella melma o nell'acqua.

ARCHES RACCOLTI

Sparsi per i Livelli troverai diversi Arches colorati. Raccogliili, fanno punti! Più veloce un Arche gira, più sono i punti che vale. Se riuscirai a raccogliere 75 su un totale di 100 Arches su un Livello, potrai giocare al Gioco dei Bonus per ulteriori punti!

TERMINARE UN LIVELLO

Devi raccogliere almeno 30 Arches prima che tu possa lasciare il Livello. Alla fine del Livello troverai Ronald McDonald che ti aspetta per salutarti. Poi, degli Arches piovono addosso a Mick o Mack. Raccoglili il più possibile per dei punti extra. Se raggiungerai la fine del Livello con meno di 30 Arches non vedrai Ronald e ti verrà detto che avrai bisogno di più Arches. Prendili!

IL GIOCO DEI BONUS

E' veloce! Ti stordisce! E' il Gioco dei Bonus! Lattine, bottiglie e giornali cadono dal cielo. Prendi ciascun rifiuto e lancialo nel corretto contenitore di riciclaggio per i bonus! Più a lungo resisterai, più punti ti saranno dati per ciascun rifiuto che riciclerai. Potresti anche avere delle Monete Continuare e personaggi extra! Il Gioco dei Bonus finirà se una lattina, una bottiglia o un giornale si poserà a terra, quindi evita che ciò accada! E non cercare di prendere le incudini cadenti!

- Premi il pulsante del fuoco per lanciare in aria un rifiuto preso da Mick o Mack.

FERMA TUTTO!

- Premi il tasto "P" sulla tastiera per congelare l'azione.
- Premi il tasto "P" sulla tastiera quando l'azione è congelata per riprendere a giocare.

APPENDICE UNO: QUEI MONDI SELVAGGI

Ci sono quattro Mondi, ognuno con tre Livelli. Qui ti sono mostrati alcuni dei Mostri che incontrerai. Preparati ad affrontare il Boss dei mostri alla fine dell'ultimo livello.

MONDO MELMOSO

Stai attento alla melma scivolosa e alle piattaforme fantasma.
SLIME-O-MATIC MK II • GOOBER • SQUEAK BEAK • SLIME PIG

FORESTA MISTERIOSA

Inganna il pesce e stai attento alle piattaforme di legno cadenti quando rimbalzi di ramo in ramo.
SNAPPY • BIZ 'E' BEAVER • AXL • SLICK • YUCKMOUTH

TOXI-TOWN

Stai attento ai copertoni rotolanti quando entri nell'inquinamento industriale che soffoca la città.
HOT HEAD • JACK • THRASHCAN

ARCTIC WORLD

Supera nella corsa l'olio colante che sta distruggendo l'ambiente e trova un modo per salvare il mondo. E stai attento sul ghiaccio - è scivoloso!
FROSTY • YETI • SPLATTER BAT

APPENDICE DUE: OGGETTI SUPER

Per aiutare Mick e Mack nella loro avventura, raccogli i seguenti oggetti quando li vedrai.
CUORE Porta l'energia di Mick o Mack al massimo.
OROLOGIO Ti offre più tempo per completare il Livello.
1-UP Ti offre un Mick o Mack extra fino ad un massimo di nove.

MONETA CONTINUARE Fin dall'inizio ti viene offerta una Moneta Continuare gratis, ma ne potrai raccogliere delle altre! Se hai una Moneta Continuare e perdi tutti i tuoi Mick o Mack potrai continuare a giocare dall'inizio del Mondo che hai visitato per ultimo...ma non avrai nessun Arches!

APPENDICE TRE: GRANDI SPECIAL

Alcune sezioni dello scenario hanno uno scopo speciale che diventerà evidente quando Mick o Mack le toccheranno.

PIPE JET Si trovano nello Slime World. Salta su una di queste per volare in alto e salta giù da una di queste se vuoi saltare più in alto!
FRECCE CONTINUARE Se perdi un Mick o Mack e te ne è rimasto almeno uno, il gioco riprenderà dal punto dove la Freccia Continuare è stata toccata invece che dall'inizio del Livello.

APPENDICE QUATTRO: CONSIGLI PER GIOCARE

Raccogli velocemente 16 Arches per avere un Bonus Speciale.

Salta il più possibile. Potresti trovare delle piattaforme fantasma.

Nel Gioco dei Bonus prendi immediatamente i rifiuti cadenti. Anche se hai in mano un rifiuto pronto per essere lanciato in un contenitore, lancialo in alto, prendi il rifiuto cadente, quindi occupati di ogni rifiuto che rimbalza per terra.

Per far sparare il GooShooter più lontano...spara quando Mick o Mack sta correndo alla massima velocità e poi si ferma. La Gomma dovrebbe volare da una parte all'altra dello schermo!

La Virgin Games si riserva il diritto di apportare dei miglioramenti al prodotto descritto in questo manuale, in qualsiasi momento e senza preavviso. La Virgin Games non fornisce alcuna garanzia espressa o implicita a riguardo di questo manuale, la sua qualità, commerciabilità o idoneità ad un qualsiasi scopo particolare.



GLOBAL GLADIATORS™ © 1993 McDonald's Corporation.
I seguenti marchi sono della McDonald Corporation: The Golden Arches™,
Ronald McDonald™, Global Gladiators™ e Mick™ e Mack™.
© 1993 Virgin Games Ltd. Tutti i diritti riservati.
Virgin è un marchio registrato della Virgin Enterprises, Ltd.
Virgin Games Ltd. 338a Ladbroke Grove, London W10 5AH.